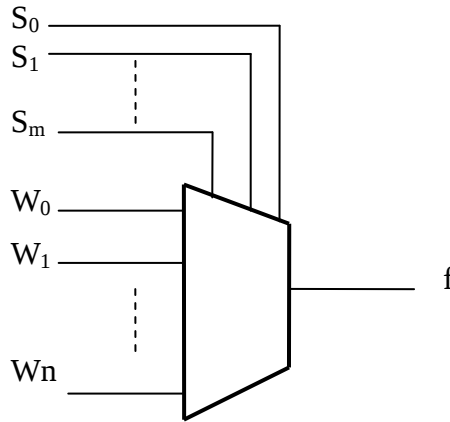


الدارات التركيبية الشهيرة

تعرفنا في الفصل الرابع على التقنيات الأساسية لتصميم الدارات المنطقية التركيبية .
عملياً هناك عدد قليل من الدارات المنطقية التي تستعمل غالباً كوحدات بناء أساسية
عند تصميم الدارات الأكثر تعقيداً . وفي هذا الفصل سنناقش عدداً من هذه الوحدات
مع إعطاء بعض الأمثلة على استخدامها .

1-5- النواخب : Multiplexers

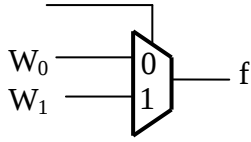
النواخب : هو دائرة لها عدد من مداخل المعطيات ، وعدد من مداخل الانتخاب ،
وخرج واحد . ويعمل النواخب كدائرة تمرر إشارة أحد المداخل إلى الخرج ، حيث
يتحدد هذا المدخل من خلال قيم مداخل الانتخاب . الشكل (5-1) يوضح المخطط
الرمزي للنواخب .



الشكل (5-1) المخطط الرمزي للنواخب

المدخلات $S_0, S_1, \dots, S_m$ مداخل انتخاب . المداخل $W_0, W_1, \dots, W_n$ مداخل معطيات . إن
 n و m ترتبطان بالعلاقة $n \leq 2^m$.

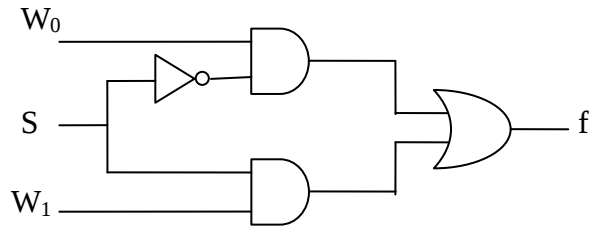
الشكل (5-2) يوضح دائرة ناخب 1 من 2 كمجموع جداء (الجزء C).



S	f
0	W_0
1	W_1

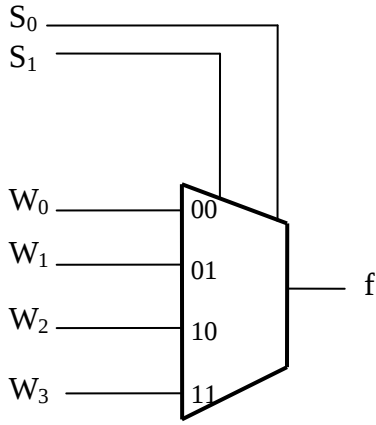
(a) رمز الناخب

(b) جدول الحقيقة



(C) الدارة كمجموع جداءات

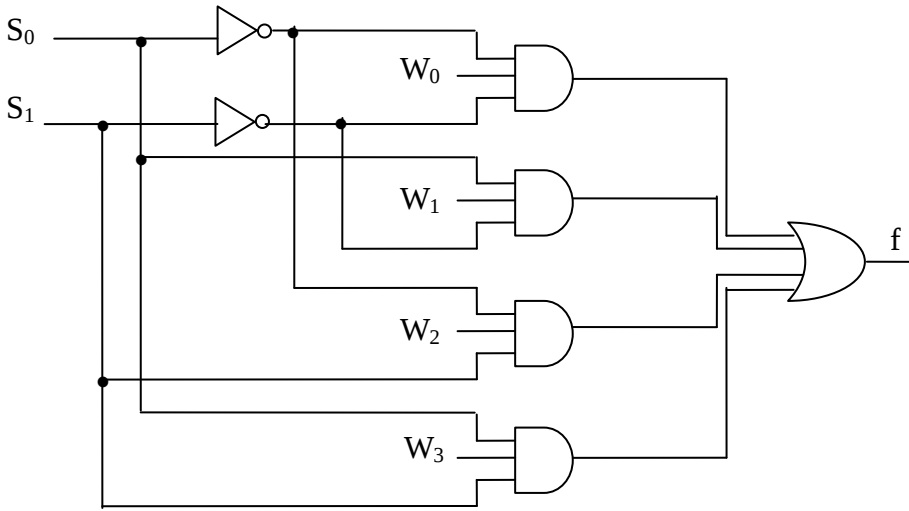
الشكل (5-2) ناخب 1 من 2



S_0	S_1	f
0	0	W_0
0	1	W_1
1	0	W_2
1	1	W_3

(a) المخطط الرمزي للناخب

(b) جدول الحقيقة



(c) الدارة كمجموع جداءات

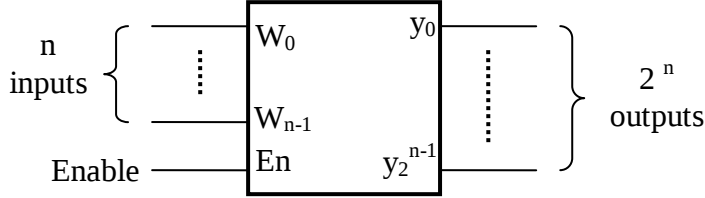
الشكل (5-4) دائرة ناخب 1 من 4

الدارة في الشكل (5-4) تحقق التابع :

$$f = \bar{s}_1 \bar{s}_0 w_0 + \bar{s}_1 s_0 w_1 + s_1 \bar{s}_0 w_2 + s_1 s_0 w_3$$

2- مفكك (كاشف) الترميز Decoder

تستخدم مفككات الترميز لفك المعلومات المرمزة . الشكل (5-14) يبين المخطط العام لدائرة مفكك ترميز ثنائي وهو دائرة منطقية لها n مدخل و 2^n مخرج ، مخرج واحد فقط يكون عند الواحد المنطقي من أجل تركيبة دخل ما . لكاشف الترميز مدخل تأهيل En (Enable) . عندما يكون $En=0$ تكون جميع المخارج عند الصفر المنطقي ، أما عندما يكون $En=1$ فإن تركيبة الدخل $w_{n-1}...w_1w_0$ تحدد أي المخارج المفعل (عند الواحد المنطقي).

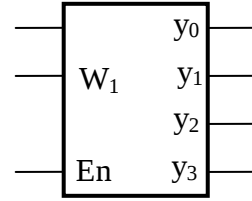


الشكل (5-14) المخطط العام لمفكك ترميز ثنائي

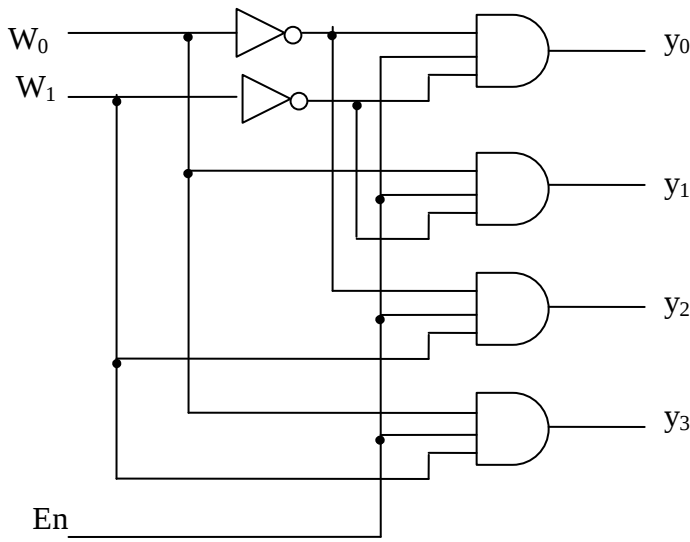
يبين الشكل (5-15) جدول الحقيقة ورمز ودائرة مفكك ترميز 2 إلى 4 . إن مدخلي المعطيات وهما w_1 و w_2 يمثلان عدداً ثنائياً من بتين يحدد أي من المخارج y_0, y_1, y_2, y_3 يكون عند الواحد المنطقي .

En	W ₁	W ₀	Y ₀	Y ₁	Y ₂	Y ₃
1	0	0	1	0	0	0
1	0	1	0	1	0	0
1	1	0	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	1
0	x	x	0	0	0	0

(a) جدول الحقيقة



(b) المخطط الرمزي

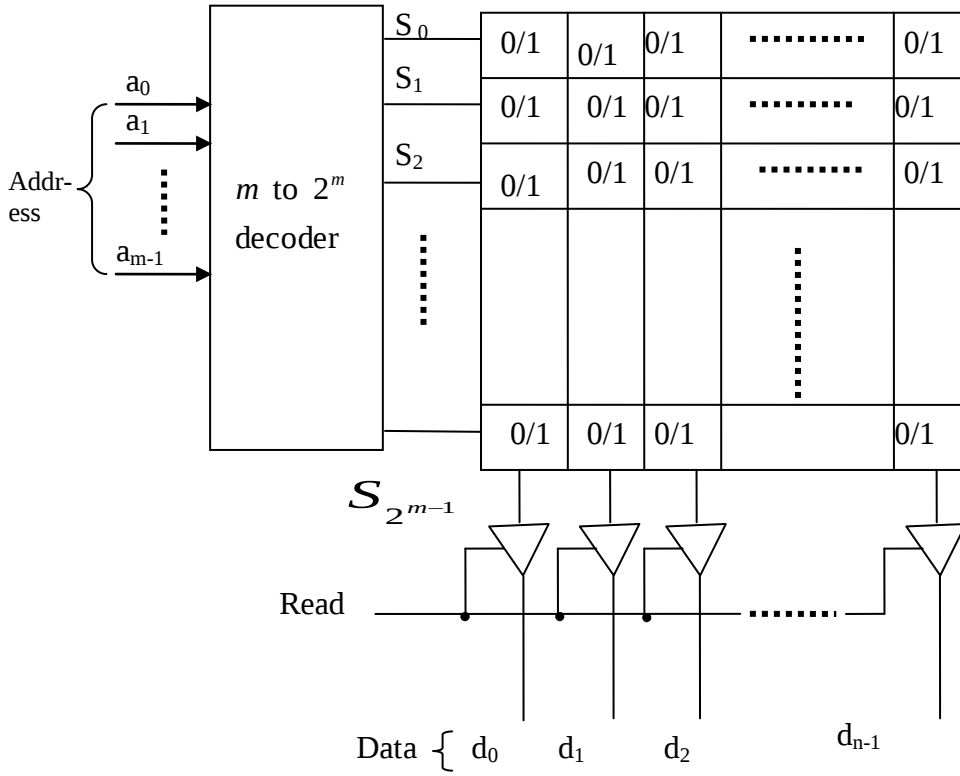


(C) دائرة الكاشف

الشكل (5-15) مفكك ترميز ثنائي 2 إلى 4

إن جعل الدخول يأخذ القيم 00 أو 01 أو 10 أو 11 يؤدي إلى جعل y_0 أو y_1 أو y_2 أو y_3 على الترتيب عند الواحد المنطقي .

إن من أهم تطبيقات كاشف الترميز هو استخدامه في الذواكر ، ويبين الشكل (5-20) أحد أنواع الذواكر ، وهو ذاكرة القراءة فقط ROM . تتكون ذاكرة ROM من مجموعة من خلايا التخزين ، كل خلية تخزن بشكل دائم بثنائية واحدة 0 أو 1 . وترتب الخلايا في 2^m صف ، وفي كل صف n خلية . إن موقع كل صف في الذاكرة يتحدد من خلال عنوان $Address$ يمثل الرقم التسلسلي للصف ابتداءً من 0 وحتى $2^m - 1$. ويتم النفاذ إلى المعلومات المخزنة في خلايا صف بتفعيل خط الكلمة $word\ line$ المناسب $S_0, S_1, \dots, S_{2^m-1}$ والتي تشكل مخارج كاشف ترميز ذي m مدخل و 2^m مخرج .



الشكل (5-20) وحدة ذاكرة ROM بحجم $2^m \times n$

وبما أن مداخل الكاشف تحدد رقم الصف، أي تعنون الصف ، فهي تسمى خطوط العنونة . وعند عنونة صف ما من خلال تطبيق الدخل المناسب على الكاشف ، تظهر المعلومات المخزنة في خلايا الصف على خطوط خرج الذاكرة $d_0, \dots, d_{n-1}$ والتي تسمى خطوط المعطيات *Data lines* . يبين الشكل (5-20) أن كل خط من خطوط الخرج موصول إلى عازل ثلاثي الحالة *tri-state buffer* يتم تأهيله من قبل الذاكرة ، وعندما يرغب بقراءة موقع في الذاكرة ، يوضع عنوان الموقع على خطوط العنونة ، ويطبق 1 منطقي على خط تأهيل العوازل *Read* .

5-2-1 Demultiplexers الموزعات

بينما في الفقرة 5-1 أن للناخب مخرج واحد و n مدخل معطيات و $\log_2 n$ مدخل انتخاب . يستخدم الموزع *demultiplexer* ليؤدي عملاً معاكساً لعمل الناخب ، فهو يقوم بتمرير معطيات دخل وحيد إلى واحد من مجموعة مخرج معطيات ، ويتحدد ذلك المخرج تبعاً للقيمة المطبقة على مداخل الانتخاب . يمكن تحقيق دائرة الموزع باستخدام دائرة كاشف الترميز ، فعلى سبيل المثال يستخدم كاشف 2×4 في الشكل (5-15) لتحقيق موزع 1 إلى 4. وفي هذه الحالة يستخدم مدخل التأهيل En كمدخل معطيات للموزع والمخرج من y_0 حتى y_3 كمخارج معطيات ، أما قيم W_0 و W_1 فتحدد أي المخرج التي سيظهر عليها القيمة المطبقة على مدخل التأهيل En . ولنفهم عمل الدارة ننظر إلى جدول الحقيقة في الشكل (5-15-a) ، فعندما تكون $En=0$ تأخذ جميع المخرج القيمة 0 ، أما عندما يكون $En=1$ تقوم W_0 و W_1 بتحديد المخرج المناسب الذي سيأخذ القيمة المنطقية 1 .

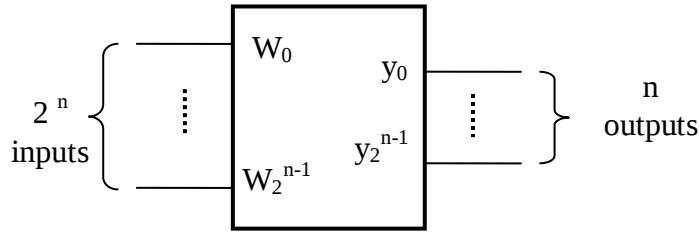
وبشكل عام يمكن استخدام كاشف ترميز $2^n \times n$ كموزع 1 إلى n . على أي حال ، استخدام الكواشف في التطبيق العملي كموزعات قليل جداً . ويهمل مدخل التأهيل En في الكثير من التطبيقات العملية .

5-3-1 Encoders المرمزات

يقوم المرمز بوظيفة معاكسة لوظيفة كاشف الترميز ، فهو يقوم بترميز المعلومات المعطاة بتحويلها إلى شكل أكثر اختصاراً أو اندماجية .

5-3-1 Binary encoders المرمزات الثنائية

ترمز المرمزات الثنائية المعلومات المطبقة على 2^n مدخل إلى رمز من n بتكما يوضح الشكل (5-21) .



الشكل (5-21) المخطط الرمزي للمرمز

5-4- محولات الرمز Code converters

يمكن النظر إلى كاشف الترميز والمرمز كمحولي رمز ، وعلى سبيل المثال ، فإن كاشف الترميز 3×8 يحول العدد الثنائي في الدخل إلى خرج واحد فعال من بين 8 مخارج ، بينما يقوم المرمز الثنائي - كما رأينا- بالعكس . وهناك العديد من أنواع محولات الرمز . وأحد الأمثلة المشهورة هو محول الرمز BCD إلى ترميز السبع قطع ، حيث يتم تحويل الرقم المرمز عشرياً BCD إلى معلومات مناسبة لتشغيل وحدات الإظهار الرقمية المبنية على أساس السبع قطع . يبين الشكل (5-24-a) المخطط الرمزي للمحول . تقوم دائرة المحول بتحويل كل رقم من الأرقام العشرية من 0 حتى 9 والمرمزة ثنائياً إلى 7 إشارات (بتات) تطبق على وحدة إظهار ذات السبع قطع ، حيث كل قطعة عبارة عن ثنائي باعث للضوء LED يضيء عند تطبيق إشارة كهربائية عليه كما يوضح الشكل (5-24-b) .

بعبارة أخرى يقوم المحول بتوليد الإشارات المناسبة لإضاءة وحدة الإظهار بحيث تظهر عشرياً الرقم الموافق في ترميز BCD المطبق في الدخل . يبين الشكل (5-24-c) جدول الحقيقة للمحول .

ولتحقيق دائرة المحول يمكن استخدام تقانات التصميم التي رأيناها سابقاً ومنها الطرق الرياضية للدوائر المتعددة المخارج ، لكن ذلك سيبدو طويلاً ومملّاً من أجل سبع توابع . عوضاً عن ذلك نستخدم كاشف الترميز لتحقيق الدائرة وذلك بملاحظة أن الكاشف يولد في خرجيه كل الحدود الأصغرية لمتحولات الدخل ، وأنه يمكن الحصول على أي

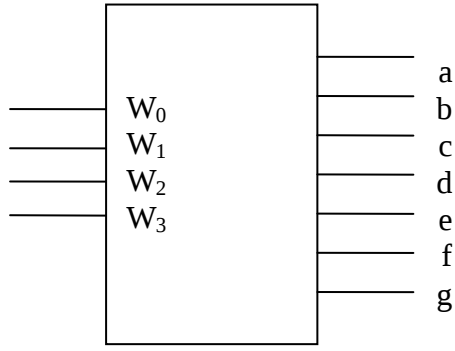
تابع بجمع الحدود الأصغرية . وفي هذه الحالة وباعتبار أننا نستعمل الترميز BCD فإن الأرقام العشرية تكون الحدود الأصغرية . وبالتالي ، يمكن تحقيق الدارة المطلوبة باستخدام الحدود الأصغرية العشرة اللازمة . وعندها يمكن كتابة كل تابع من توابع الخرج كمجموع جداءات ، على سبيل المثال ، يكتب الخرج a كما يلي :

$$a = \sum m(0,2,3,5,6,7,8,9)$$

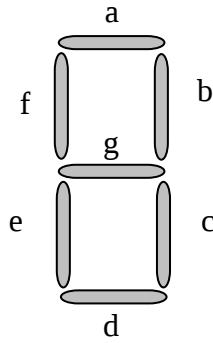
أما الخرج g فيكتب بالشكل الآتي:

$$g = \sum m(2,3,4,5,6,8,9)$$

ويبين الشكل (5-25) المخطط المنطقي للدارة .



(a) المخطط الرمزي

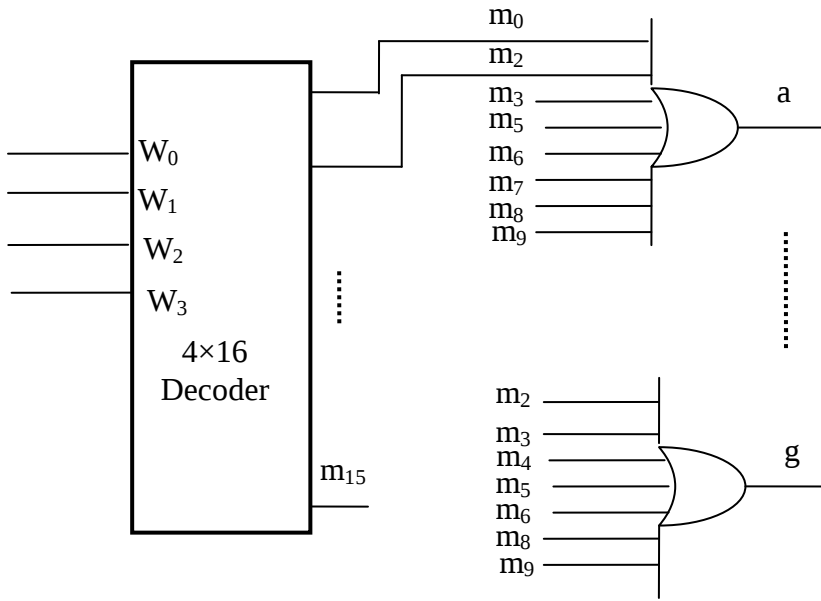


(b) وحدة إظهار القطع السبع

$W_3W_2W_1W_0$	a	b	c	d	e	f	g
0 0 0 0	1	1	1	1	1	1	0
0 0 0 1	0	1	1	0	0	0	0
0 0 1 0	1	1	0	1	1	0	1
0 0 1 1	1	1	1	1	0	0	1
0 1 0 0	0	1	1	0	0	1	1
0 1 0 1	1	0	1	1	0	1	1
0 1 1 0	1	0	1	1	1	1	1
0 1 1 1	1	1	1	0	0	0	0
1 0 0 0	1	1	1	1	1	1	1
1 0 0 1	1	1	1	1	0	1	1

(c) جدول الحقيقة

الشكل (5-24) محول رمز من BCD إلى رمز القطع السبع



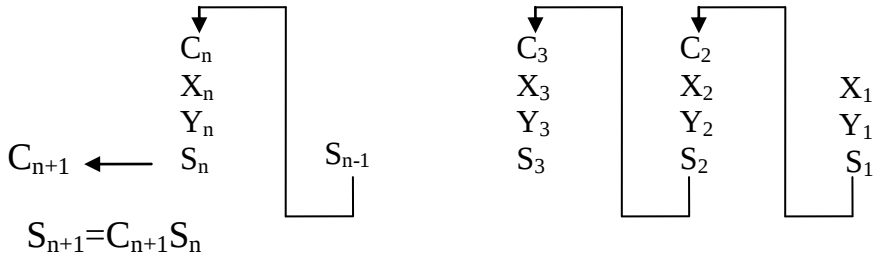
الشكل (5-25) المخطط المنطقي لدائرة محول

رمز من الترميز BCD إلى رمز السبع قطع .

6-5 الجامع الثنائي The Binary Adder

يعطي تحقيق التوابع المنطقية بدارات ذات مستويين فقط دائماً أسرع الدارات الممكنة ، ومن أجل توابع نموذجية ذات عدد متحولات قليل ، غالباً ما تكون هذه الدارات هي الأكثر اقتصادية .

هناك بعض التوابع المهمة جداً التي لا يمكن تحقيقها بمستويين . لنعتبر الآن تصميم دائرة تعمل كجامع لعددين ثنائيين غير مؤشرين . يوضح الشكل (5-27) عملية جمع عددين ثنائيين X, Y من n بت ، حيث يمثل C_{i+1} المنقول إلى المرتبة الأعلى ($i=1,2,\dots,n$) .



الشكل (5-27)

إن تحقيقاً ذا مستويين لهذه العملية سيحتاج إلى دارات ذات $n+1$ خرج و $2n$ دخل . في الحاسب النموذجي يمكن أن تكون $n=32$ ، وبالتالي نجد أن محاولة تصميم ذات مستويين تبدو مسألة كبيرة ، حتى لو استخدمت الطريقة البرمجية في الاختصار . ولحسن الحظ يمكن معالجة المسألة بطريقة أخرى ، إذ يمكن معاملة كل زوج من بتات الدخل Xi و Yi لتشكيل بت المجموع Si والمنقول $Ci+1$ إلى المرتبة الأعلى . فإذا كان واحداً ، أو ثلاثة تماماً من البتات Xi, Yi, Ci عند الواحد المنطقي يكون $Si=1$ وإلا $Si=0$. ويكون المنقول $Ci+1$ عند الواحد المنطقي إذا كان اثنان أو أكثر من البتات Xi, Yi, Ci عند الواحد المنطقي.

ويكون المنقول إلى البت الأولى بشكل عام صفراً ويطبق على الدخل بنفس الوقت مع X و Y وهكذا يمكن إجراء عملية الجمع مرتبة مرتبة، بدءاً من المرتبة الأدنى . وحالما تتوفر X و Y و $C1$ يمكن توليد $C2$ وهذا بدوره يولد $C3$ وهكذا .

إن الدارة التي دخلها زوج من البتات المتقابلة والمنقول من مرتبة سابقة في عددين ثنائيين ، وتعطي في خرجها مجموع الخانتين وقيمة المنقول تدعى بالجامع الكامل . يبين الشكل (5-28) جدول الحقيقة للجامع الكامل .

Xi Yi Ci	Si	C _{i+1}
0 0 0	0	0
0 0 1	1	0
0 1 0	1	0
0 1 1	0	1
1 0 0	1	0
1 0 1	0	1
1 1 0	0	1
1 1 1	1	1

الشكل (5-28)

نمثل المجموع والمنقول إلى المرحلة الأعلى على مخططات كارنوف ، كما يوضح الشكل (5-29) . أما الشكل (5-30) فيبين مخطط الدارة ذات المستويين لكل من المنقول والمجموع ، وذلك باستخدام بوابات $NAND$ حيث نحتاج إلى 9 بوابات (عدا العواكس) مع 25 دخل .

XiYi		00	01	11	10
Ci	0		1		1
	1	1		1	

XiYi		00	01	11	10
Ci	0			1	
	1		1	1	1

$$S_i = X_i Y_i C_i + \bar{X}_i \bar{Y}_i C_i + \bar{X}_i Y_i \bar{C}_i + X_i \bar{Y}_i \bar{C}_i \quad C_{i+1} = X_i Y_i + X_i C_i + Y_i C_i$$

الشكل (5-29)

